

eSport e dublagem para games serão temas do Unigames 2016

Nesta quinta edição temos como temática **“Conquistas e novas tendências no mercado de games”**. Serão abordados temas como Arte para mercado internacional, o mercado de dublagem de jogos e o cenários de eSports. O **Unigames** é um evento para ser apresentados cases e debater assuntos ligados ao ambiente digital em jogos para web e mobile, a exemplo de *design*, arte visual e novas tecnologias para produção de games e *advergames*.

Também nessa edição, teremos a apresentação de pesquisas científicas de professores, profissionais e estudantes do Curso e de outras Instituições, sobre realidade virtual, religiosidade, desenvolvimento de personagem e *framework* para *Gameplay*. Além das palestra haverá uma oficina de introdução ao software Zbrush, ministrado pelo aluno do Curso de Jogos Digitais, Wilson Barbosa.

Aberto ao público, o Unigames acontecerá durante os dias 3, 4 e 5 de novembro de 2016 e contará com palestras de profissionais, estudantes, egressos e professores.

Faça sua inscrição no
link: <https://ww1.unicap.br/unigames2016>



Programação

Confira a programação para os três dias do evento.

Dia 3

18h45 às 21h30 – sala 510 bloco A

Apresentação de artigos científicos

Luca Pacheco | O Sagrado no mundo dos jogos

Helda Barros | Uso de RV na saúde

Bárbara Raíssa | Guia de criação de modelos femininos para MMO

Rennan Raffaele | *Virtual Reality: an analysis of Immersive UI for first person games*

Carla Teixeira | Imersão e medo em jogos de terror

Túlio Caraciolo | *Framework* para dados DE GAMEPLAY das sessões

de jogos

Apresentação da Combogó Unicap

Anthony Lins – Coordenador da Agência

Dia 4

16h às 18h – sala 406

Oficina de introdução ao Zbrush – (20 vagas)

Wilson Barbosa (aluno do Curso de Jogos Digitais da Unicap)

18h45 às 20h – sala 510 bloco A

Mesa redonda – Produção de Arte AAA para Mercado Internacional

Everaldo Neto e Alex Rodrigues | Co-fundadores da Diorama Arts Studios

Eduardo de Sá Carneiro | Artista conceitual e ilustrador

Antonio Medeiros e Dalton Galvão | Co-fundadores da BLACKZEBRA Studio

20h às 21h30 – sala 510 bloco A

Palestra sobre mercado de dublagem de games no Brasil

Hermes Barolli – Sócio da Dubrasil – Central de Dublagem

Dia 5

9h às 12h – Anfiteatro – 3º andar, bloco G4

Mesa redonda – eSport: cenário no mundo e no Brasil

Fernando Freitas | Gerente de Produto do Grupo Nagem

Gabriel Ladislau | Influencer da Riot Games

Rafael Oliveira | Blog D Geek

Rodrigo Branco | Gerente da Super-Con