Curso de Jogos Digitais agora conta com Unreal Engine 4 em seus laboratórios

O curso de Jogos Digitais obteve licenças para utilização do Unreal Engine em seus laboratórios e com isso mais uma opção, além do Unity, para o desenvolvimento de games pelos alunos da IES.

O Unreal Engine é um motor de jogo desenvolvido pela Epic Games, usado pela primeira vez em 1998 no jogo de tiro em primeira pessoa Unreal, ele tem sido a base de muitos jogos desde então, incluindo Unreal Tournament, Deus Ex, Turok, Tom Clancy's Rainbow Six 3: Raven Shield, Tom Clancy's Rainbow Six Vegas, America's Army, Red Steel, Gears of War, BioShock, BioShock 2, Tactical Ops: Assault on Terror, Borderlands, Destroy All Humans! Path of the Furon, Mirror's Edge, Batman: Arkham Asylum, Section 8 e muitos outros.

Com o núcleo é escrito em C++, possibilita a portabilidade e suporta múltiplas plataformas, incluindo Microsoft Windows, Linux, Mac OS e Mac OS X em computadores pessoais, e os consoles Dreamcast, Xbox, Xbox 360, PlayStation 2, PlayStation 3 e Wii, além de dispositivos móveis (iOS e Android).