

Egressos da Unicap vencem Game Jam em Portugal

Egressos do Curso de Tecnologia em Jogos Digitais da Universidade Católica de Pernambuco foram vencedores na segunda Game Jam, organizada pela Universidade da Beira Interior – Ubi e pelo Laboratório de Game – G3Dlab, em Covilhã, Portugal. A maratona pra desenvolvimento de um game em 48 horas teve como tema, “magia e gravidade” e ocorreu entre os dias 08 e 10 de outubro.

A equipe vencedora formada pelos estudantes do Mestrado de Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais da Ubi, Rennan Raffaele (egresso da Unicap) e Vitor Rolo, na programação; Bruno Lima e Eduardo Galdino (egressos da Unicap) na modelagem e animação 3D; e Bruna Silva, na interface gráfica.

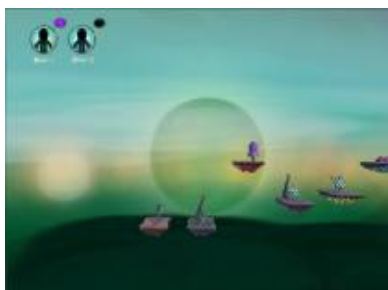


Bruno Oliveira (a esquerda),
Eduardo Galdino, Bruna Silva, Vitor
Rolo e Rennan Raffaele (a direita)

O game vencedor foi o “Magic Race”, um *endless runner side-scrolling em 3D*, onde os personagens são dois magos, com o objetivo de derrubar um ao outro usando magias, a exemplo de raio, fogo, veneno e gelo. Para obter magias, os jogadores têm que coletar uma fruta mágica, que dar poderes randômicos, além de saltar em plataformas que estão em movimento horizontais e verticais.



Telas do Jogo Magic Race





A segunda Game Jam contou com a participação de 30 integrantes, destes 25 estiveram presente, e que formaram 6 equipes.



Participantes da Game Jam em Portugal