

“PlayStation Phone” chega ao Brasil

A Sony Ericsson mostrou nesta quarta-feira o Xperia Play – o “PlayStation Phone”, fabricado no Brasil e que chega às lojas em 25 de agosto. Tem futuro – tanto como celular com Android 2.3 e como plataforma de jogos. Como todo bom smartphone com tecnologia para rodar games de gráficos realísticos, o aparelho irá custar R\$ 1.899.

O site Gizmodo testou o aparelho, e dá boa impressão do mesmo. “Já mexemos no Play em outras ocasiões, mas ontem tivemos mais tempo com a criança. O smartphone segue o padrão de estilo dos recentes smartphones da empresa, e tem um formato interessante, arredondado. Em uma era de aparelhos anoréxicos, ele é meio gordo (16 mm de espessura) e pesado (175 g), mas também não é nenhum N-Gage-Pastel: cabe no bolso sem efeito homem-berinjela. Apesar de não ser dual-core como concorrentes e não ter resultados surpreendentes nos benchmarks, ele pareceu nos testes de “uso comum” tão rápido quanto o Atrix, mas não tão rápido quanto o Galaxy S II, por exemplo. Aparentemente o Android 2.3.3 embarcado é tão responsável pela performance quanto o último chip Scorpion da família Snapdragon, de 1 GHz. A solução gráfica Adreno 205, da Qualcomm, também não teve problemas em rodar nenhum jogo, inclusive com alguns gráficos mais complexos – mas o tempo de carregamento foi notadamente inferior ao S II”, diz o site.

Os títulos do Market, mesmo os “HD”, precisam achar um máximo denominador comum, e o Play certamente está acima dos aparelhos do ano passado, por exemplo. A fornecedora do chip do aparelho mostrou este trailer para demonstrar a capacidade do Snapdragon com Adreno 205:

Fonte: Gzimodo