

Professor de Jogos Digitais apresentará artigo no SBGames 2011

O professor do curso de Jogos Digitais Bruno Oliveira irá apresentar trabalho no X Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital (SBGames2011), que acontece de 7 a 9 de novembro, em Salvador. O tema de seu artigo é “Prototipagem em Papel como Ferramenta de Desenvolvimento de Advergames Sociais”.



Professor Bruno Oliveira

Segundo Oliveira, o artigo mostra, brevemente, as vantagens de se fazer prototipagem de um jogo durante o seu desenvolvimento. No estudo de caso não havia tempo e recursos humanos para desenvolvimento de protótipo digital e por isso foi usado um de papel. Usando este protótipo e uma planilha eletrônica para simular os cálculos, pode-se ganhar tempo no desenvolvimento do projeto – um jogo social para o Facebook.

O artigo, inscrito na **Trilha de Artes & Design do Evento**, foi desenvolvido em conjunto com outros professores, Felipe Calado, Luis Arthur Vasconcelos, André Neves e Fábio Campos. O SBGames é um dos mais importantes eventos acadêmicos da área realizados no Brasil.

Saiba mais sobre o evento: <http://www.sbgames.org/sbgames2011/>