

Conheça o novo Nintendo Wii U e seu controle touchscreen

Batizado de Wii U, o novo console da Nintendo tem um controle com tela sensível ao toque que parece uma versão esticada e *tabletizada* do DS, com dois joysticks analógicos e todos os tipos de controles de movimento.

O controle tem uma tela sensível ao toque de 6,2 polegadas. Ele tem um d-pad, dois joysticks analógicos, uma câmera frontal, quatro botões nos cantos superiores, acelerômetros, motores de vibração e um microfone. Ele é compatível com o Wii original e seus acessórios, como o Wii Fit.

Veja o vídeo abaixo:

Em termos gerais, as possibilidades parecem ilimitadas. Jogatina em multiplayer com Wiimotes também soou como algo interessante – em um dos exemplos, o controle touchscreen exibia uma visão de janelas divididas do jogo, enquanto todo mundo via a tela completa normalmente com os Wiimotes.

Ele também tem habilidade de vídeochamada, um navegador e espelha conteúdo de vídeos e fotos direto na TV. A Nintendo foi bem clara ao dizer que o controle não é um console portátil. Todas as imagens que aparecem na tela vêm do Wii U, que as transmite via wireless.

Os jogos demonstrados na tela se aproximavam da geração atual de consoles, como do Xbox 360, em termos de gráficos. Isso dá uma ideia de como as coisas foram anabolizadas por dentro do Wii U. O Battlefield, por exemplo, rodou muito bem, assim como o FIFA.

Fonte: Gizmodo