

# Vestibular 2020 para Jogos Digitais da Unicap, pela nota do ENEM [Nova Seleção]

Faça a sua inscrição no vestibular da Unicap para o curso **Superior de Tecnologia em Jogos Digitais** utilizando sua nota do ENEM. O curso, além de preparar o aluno para o mercado, ainda o habilita para a carreira docente, possibilitando ao formando desenvolver conhecimento em especializações, mestrado ou doutorado.

Este ano o curso completa 10 anos de existência e desde sua criação, em 2010, o curso forma profissionais para o mercado de trabalho, além de incentivar o empreendedorismo na região, apoiando o surgimento de *startups* no Porto Digital e na Incubadora do Instituto de Tecnologia de Pernambuco – ITEP.



Egresso Danillo Rios (à direita) integrante da equipe vencedora do concurso Maria da Penha Vai à Escola em 2017. (Foto: Pedro França/PCR)

Nossos egressos foram finalistas e, também, vencedores em eventos, a exemplo da GameJam Plus, a Noord.GameJam: desafio Brasil – Holanda, os concursos de Jogos Digitais do programa Maria da Penha vai à Escola e do EcoRecife, ambos da Prefeitura da Cidade do Recife.

Nossos egressos também têm participado de pesquisas científicas apresentadas em eventos nacionais, como o Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital (SBGames), Campus Party Recife e Rec'n'Play Festival, além de congressos internacionais, como o *17th International Conference on Human-Computer Interaction (HCI)*, realizado em Los Angeles.

Recentemente, o curso teve cinco egressos aprovados no Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos em Portugal, Universidade da Beira Interior e dois em cursos de doutorado em programa de Pós-graduação na área de Design e Psicologia.

Desde o ano de 2016, os alunos do Curso de Jogos Digitais podem participar do processo seletivo para receber bolsas de pesquisa, além de ingressar como voluntários na Agência Combogó Unicap.

Projeto de conclusão do curso desenvolvido pelos egressos Ezio Filho e Renan Maurílio.

As inscrições para a Nova Seleção para o Vestibular 2020 com a nota do ENEM da Universidade Católica de Pernambuco estão abertas e poderão ser feitas até 06 de fevereiro de 2020. A taxa de inscrição é R\$ 50,00, com desconto de 50% para candidatos que estudaram todo o ensino médio em escola pública.

Outras informações pelo telefone 2119-4016 ou pelo site: <http://www2.unicap.br/vestibular/>

### **Conheça um pouco o curso de Jogos da Unicap**

O curso Tecnológico em Jogos Digitais tem consonância com as diretrizes curriculares nacionais para a organização e funcionamento dos cursos superiores de tecnologias e com os objetivos institucionais da Católica, e de acordo com os princípios que norteiam a nossa caminhada (o Projeto

Pedagógico Institucional-PPI e o Plano de Desenvolvimento Institucional – PDI).

## **Geral**

Formar profissional qualificado e comprometido com as demandas do mercado de jogos, com domínio de conceito, técnica e tecnologia para multiplataformas e que seja capaz de atuar de forma criativa, crítica, inovadora e ética nas mais diversas áreas.

## **Específicos**

a) Desenvolver no aluno o pensamento crítico relacionado com as possibilidades criativas e inovadoras imprescindíveis para o desenvolvimento de projetos 2D e 3D de social games, *adverg*games e *serious games* para multiplataformas (internet, dispositivos móveis e *smart TVs*);

b) Favorecer a formação técnico-científica do aluno e a compreensão do processo tecnológico, para atuação nos campos do planejamento, gestão e execução de empreendimentos e projetos no campo dos jogos digitais, desenvolvendo atividades específicas da prática profissional em consonância com as demandas mundiais, nacionais e regionais;

c) Fomentar no aluno a capacidade para compreender o jogo digital e sua aplicabilidade e importância em múltiplos segmentos de mercado, tendo como prioridade a ética e a responsabilidade social;

d) Capacitar o aluno para a solução de problemas, incentivar o desenvolvimento da capacidade empreendedora do aluno, e orientá-lo sobre a necessidade do contínuo aperfeiçoamento profissional.

## **Perfil Profissional**

O aluno formado no curso Tecnológico em Jogos Digitais da Católica será capaz de elaborar diagnósticos e propostas para os desafios de sua futura ação profissional, por meio do

desenvolvimento de competências e habilidades criativas, inovadoras e sempre atualizado com as demandas e as necessidades do mercado de trabalho e da própria sociedade em nível regional, nacional e internacional.

Para isso deverão ser desenvolvidas as seguintes habilidades e competências:

A – Visão abrangente e crítica dos fatores determinantes e dos impactos decorrentes do processo tecnológico em Jogos Digitais, através dos Conteúdos Gerais e interdisciplinares de linguagem, comunicação e cultura, somados a Conteúdos Específicos, voltados para a teoria e técnica dos games.

B – Capacidade de inovar na produção de conhecimento e na aplicação de tecnologias em Jogos Digitais através de Conteúdos Específicos que apontam para reflexões teóricas e para as práticas experimentais na produção de jogos.

C – Comportamento empreendedor na criação e administração de bens e serviços relacionados aos jogos e aplicações gamificadas com Conteúdos Específicos de empreendedorismo e questões legais sobre o uso e comercialização de jogos.

D – Atitudes éticas e responsáveis em relação à produção de games e ao seu uso.