

# Jogo de egressos faz sucesso no Lisboa Games Week

O jogo **Forgotten Shaft**, desenvolvido pelos egressos do Curso de Jogos Digitais e, atualmente, estudantes de Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais da Universidade da Beira Interior (UBI) em Portugal, Bruno Lima, Eduardo Galdino e Rennan Raffaele, foi apresentado na *Lisboa Games Week*, que ocorreu nos dias 17 a 20 de novembro. O projeto é um dos dez finalistas da 2ª edição do *Prêmio PlayStation*, que terá o vencedor anunciado em janeiro de 2017 e, posteriormente, será lançado para o PlayStation 4.

*“É muito gratificante vermos o nosso trabalho reconhecido por uma grande empresa. Durante o evento foi fantástico ver as pessoas se divertirem com algo que nós criamos, acho que não há nada que pague aquilo que se sente”, assume Bruno Lima.*

Várias pessoas passaram pelo espaço destinado à exibição do **Forgotten Shaft** e tiveram a possibilidade de experimentar o jogo e de votar naquele que mais correspondia às suas preferências, diz Bruno Lima. A votação do público será também analisada pelo júri na hora da decisão final.



Bruno Lima no stande do Jogo





TALENTS

TALENTS  
PRÊMIO

2016  
Finalist

# FORGOTTEN SHAFT

**Título:** Forgotten Shaft  
**Estúdios:** Team Eternis  
**Gênero:** Ação / IV  
**Plataforma:** PS4

Forgotten Shaft é um jogo que mistura elementos de exploração e puzzle junto com a realidade virtual para proporcionar uma experiência incrível nesse universo misterioso. Para tentar descobrir a localização de uma antiga civilização o jogador terá de se aventurar no mar profundo e profundo oceano, enfrentar animais marinhos e decifrar os mistérios do mar.

PlayStation

Desenvolvido por

**T**  
TEAM ETERNIS

O projeto *Forgotten Shaft* é um jogo que utiliza a realidade virtual que mistura elementos de exploração com *puzzle*, sistema de *stealth* e gráficos realistas para proporcionar desafios e uma grande experiência imersiva ao jogador.

Para saber mais do projeto acesse: [www.urbi.ubi.pt](http://www.urbi.ubi.pt)