

Governo quer jogos e consoles sendo fabricados no Brasil

O governo pretende estimular o desenvolvimento do mercado de games no país. A afirmação é do ministro das comunicações Paulo Bernardo, que participou na tarde de ontem (07) de um debate no Palco Principal da Campus Party Brasil 2012. No evento, o ministro das comunicações quer o Brasil como produtor de entretenimento digital.



Ministro Paulo Bernardo se diverte em simulador de Fórmula 1 na Campus Party. (Fonte da imagem: Baixaki/Tecmundo)

Segundo ele, o governo quer estimular que tanto hardware como software possam ser fabricados em território nacional. “Queremos atrair fabricantes e produtores de games para criarem seus projetos aqui no país”, destacou.

“No ano passado, foram investidos cerca de US\$ 16,5 bilhões no país, e 35% desses investimentos foram feitos no setor de comunicações. Queremos que o mercado de jogos também seja contemplado” concluiu.

Fonte: tecmundo.com.br