

# eSport e dublagem para games serão temas do Unigames 2016

Nesta quinta edição temos como temática “**Conquistas e novas tendências no mercado de games**”. Serão abordados temas como Arte para mercado internacional, o mercado de dublagem de jogos e o cenários de eSports. O **Unigames** é um evento para ser apresentados cases e debater assuntos ligados ao ambiente digital em jogos para web e mobile, a exemplo de *design*, arte visual e novas tecnologias para produção de games e *advergames*.

Também nessa edição, teremos a apresentação de pesquisas científicas de professores, profissionais e estudantes do Curso e de outras Instituições, sobre realidade virtual, religiosidade, desenvolvimento de personagem e *framework* para *Gameplay*. Além das palestra haverá uma oficina de introdução ao software Zbrush, ministrado pelo aluno do Curso de Jogos Digitais, Wilson Barbosa.

Aberto ao público, o Unigames acontecerá durante os dias 3, 4 e 5 de novembro de 2016 e contará com palestras de profissionais, estudantes, egressos e professores.

Faça sua inscrição no  
link: <https://ww1.unicap.br/unigames2016>



## Programação

Confira a programação para os três dias do evento.

### Dia 3

18h45 às 21h30 – sala 510 bloco A

#### Apresentação de artigos científicos

Luca Pacheco | O Sagrado no mundo dos jogos

Helda Barros | Uso de RV na saúde

Bárbara Raíssa | Guia de criação de modelos femininos para MMO

Rennan Raffaele | *Virtual Reality: an analysis of Immersive UI for first person games*

Carla Teixeira | Imersão e medo em jogos de terror

Túlio Caraciolo | *Framework* para dados DE GAMEPLAY das sessões

de jogos

## **Apresentação da Combogó Unicap**

**Anthony Lins** – Coordenador da Agência

## **Dia 4**

**16h às 18h – sala 406**

### **Oficina de introdução ao Zbrush – (20 vagas)**

**Wilson Barbosa** (aluno do Curso de Jogos Digitais da Unicap)

**18h45 às 20h – sala 510 bloco A**

### **Mesa redonda – Produção de Arte AAA para Mercado Internacional**

**Everaldo Neto e Alex Rodrigues** | Co-fundadores da Diorama Arts Studios

**Eduardo de Sá Carneiro** | Artista conceitual e ilustrador

**Antonio Medeiros e Dalton Galvão** | Co-fundadores da BLACKZEBRA Studio

**20h às 21h30 – sala 510 bloco A**

### **Palestra sobre mercado de dublagem de games no Brasil**

**Hermes Barolli** – Sócio da Dubrasil – Central de Dublagem

## **Dia 5**

**9h às 12h – Anfiteatro – 3º andar, bloco G4**

### **Mesa redonda – eSport: cenário no mundo e no Brasil**

**Fernando Freitas** | Gerente de Produto do Grupo Nagem

**Gabriel Ladislau** | Influencer da Riot Games

**Rafael Oliveira** | Blog D Geek

**Rodrigo Branco** | Gerente da Super-Con