

Trabalho de arte de Jogos Digitais da Unicap

Podemos ver aqui alguns trabalhos de concept e pintura de personagens ou paisagens desenvolvidos por eles alunos do curso. Algumas técnicas de vetorização e pintura usando softwares como Illustrator e Photoshop. Abaixo podemos observar a primeira galeria de imagens que será atualizada com mais outros trabalhos.

Projeto 1 | Aluno Eric Pessoa

Ilustração e pintura com o uso de Illustrator e Photoshop.





Projeto 2 | Professor Breno Carvalho

Alguns trabalhos pessoais e sala de aula: manipulação digital, produção de cenário e objetos em 3D pintura e concept art.

Uso do Illustrator, 3d max e Photoshop.



