Módulos (Versão 1)

Primeiro Período (Nível Básico)	Carga Horária
Teoria da Comunicação e Percepção	60
Análise e Produção de Imagem Digital	60
Comunicação Visual Digital (semi-presencial)	60
Introdução a Web Expressões Visuais	60
Português Instrumental I	
Inglês Aplicado a Informática	
	420
Segundo Período (Animação)	
Cognição Tecnológica	60
Desenho Instrumental e Vetorial	60
Linguagem para Web	60
Multimídia Básica	60
Animação em Flash I	60
Estudo dos Jogos (semi-presencial)	60
Roteiro e Storyboard para Jogos	
	420
Terceiro Período (Jogos para Desktop)	

Comunicação Digital I	60
Animação em Flash II	60
Manipulação e Pintura Digital	60
Semiótica da Mídia (semi-presencial)	60
Linguagem Interativa I	60
Arquitetura do Desenho Som Digital	
	420
Quarto Período (Jogos para celular)	
Comunicação Digital II	60
Modelagem 3D	60
Edição Digital	60
Linguagem Interativa II	60
Estudo da Sociedade Digital (semi-presencial)	60
Análise da Interface	60
Ética e Legislação para Games	
	420
Quinto Período (Tecnológico em Jogos Digitais)	
Inteligência Artificial para Jogos	60
Empreendedorismo	60
Midiatização dos Games	150
Oficina de Advergame	
	330
Mínimo	2000
Total	2010