

Curso de Jogos promove palestra sobre Realismo 3D para filmes e games

Este ano comemoram-se os 40 anos da criação dos jogos digitais. Inicialmente, desenvolvidos por meio de narrativas e visuais simples, formado por telas pretas e pontos brancos, na contemporaneidade, os games apresentam efeitos especiais e hiper realismo de personagens que se confundem com o mundo real. Para isso, são utilizados vários recursos: técnicas de modelagem 3D de elementos orgânicos (seres vivos e ambientes da natureza), mapeamento, pintura digital, edição de materiais e animação com captura de movimentos de atores reais.



Pensando na importância desse aspecto sobre o conhecimento do ambiente tridimensional para os games, o curso de Jogos Digitais da Unicap promove no dia 24 de maio uma Oficina e palestra com

o professor e artista Filipe Hudson.

Especialista em modelagem orgânica, com 8 anos de experiência no mercado de treinamento em computação gráfica e arte visual, participou da criação e lecionou no primeiro curso de modelagem em 3D voltada para indústria de Games AAA no Recife, chamado Sinapse/Saga.

Hudson irá demonstrar algumas técnicas usadas pela indústria internacional que desenvolve arte 3D para filmes como Avatar, Tron, bem como, games no estilo Call of Duty e Heavy Rain. As técnicas e suas produções, ainda não vistas no Brasil, são fruto de muito estudo e trabalho realizados após sua vinda de um treinamento da escola de artes Gnomon, Califórnia, EUA.

A palestra é aberta ao público e para participar é só trazer

2kg de alimentos não perecíveis que serão doados ao Projeto Ronda Noturna desenvolvido pela Pastoral da Unicap há mais de 10 anos.

Veja a programação e como se inscrever:

24/5 >> TARDE // Oficina de Esculta em Zbrush* [aberto ao público]

Horário: das 14h às 17h – Bloco A, Lab 406 – Unicap

Investimento: R\$ 30,00 (apenas 20 vagas) // Acesse o link <https://ww1.unicap.br/MinicursosCCS/>

***É necessário o pagamento do boleto de inscrição até amanhã para validar a inscrição.*

Oficina confere Certificado (Digital)

*Necessário conhecimento básico em modelagem 3D

24/5 >> NOITE // Palestra sobre Realismo 3D [aberto ao público]

Horário: das 19h às 22h – Bloco A, sala 510 – Unicap

Investimento: 2 kg de alimentos não perecíveis

Confere Certificado (Digital)

Maiores informações: jogos.unicap@gmail.com