

Boneco torna criação de animações em 3D mais fácil

Ainda este ano, será possível você e seu filho, que não entende do processo árduo de animações 3D, criarem as suas versões de maneira intuitiva e postar na internet. Entretanto a tecnologia ainda está em processo de desenvolvimento no Japão.

Estamos falando do Qumarion, uma espécie de boneco flexível que pode ser ligado às portas USB do computador. Com ele você é capaz de “botar a mão na massa” e moldá-lo em tempo real de acordo com o que você deseja recriar virtualmente. O manequim conta com uma silhueta bastante realista e flexibilidade para representar movimentos humanos.

Obviamente, o Qumarion não o ajuda na hora de desenhar os traços físicos de nenhum personagem, mas pode ser utilizado para que você crie os frames para o desenvolvimento de uma animação, por exemplo.

Segundo o The Verge, ele deve ser lançado já com um software próprio nos próximos meses e custando por volta de 750 dólares.

Fonte: The Verge