

Making off Blizzard Diablo 3

Para promover a marca e seus jogos, a Blizzard criou o Blizzcom, onde ocorre vários eventos e campeonatos internacionais sobre os títulos e projetos da empresa. Em um desses eventos, Cinematic Black Soulstone, a equipe da empresa falou sobre o projeto do Diablo 3, falando sobre todo o processo de *concept art* a animação, detalhe, sem *motion capture*.

Posteriormente foi postado um making off desse evento específico, relatando todo o processo de produção: concept, história, estudo de cores, câmeras, modelagem, animação, efeitos, pós produção...

Vale conferir o vídeo de uma hora, com bastante informação para quem trabalha e estuda na área de games e animação.