

Nintendo 3DS será guia turístico para os visitantes do Museu do Louvre

Agora, os consoles portáteis invadem outros ares: cultura e antiguidade. Se andar pelo **Museu do Louvre**, em Paris, já era algo espetacular, imagine agora poder interagir com as obras através de aplicações em 3D na palma da mão.

O **Louvre** fechou uma parceria com a produtora japonesa de consoles **Nintendo** para levar a nova geração do seu console portátil, Nintendo 3DS, aos visitantes do famoso museu. A ideia é que o **Nintendo 3DS** se torne um guia turístico exclusivo das grandes obras de arte instaladas no museu para seus visitantes.

O projeto, que começará em março do próximo ano, pretende substituir gradualmente os tradicionais guias de áudio, que são utilizados por apenas 4% dos mais 8,5 milhões de visitantes anuais, pelos consoles.

De acordo com o Geeky Gadgets, a empresa irá implantar aproximadamente cinco mil unidades do 3DS e ele será capaz de proporcionar ótimas visualizações das obras em 3D, já que não necessita do uso de óculos.

Os visitantes poderão se localizar dentro do Louvre com o aparelho, **montar e escolher itinerários temáticos** e também ouvir centenas de comentários gravados, em sete idiomas diferentes, sobre as obras de arte que estão expostas.

“Nós somos o primeiro museu no mundo a fazer isso”, afirmou a AFP Agnes Alfandari, responsável pelo departamento de multimídia do Louvre.

O museu também atualizou seu site oficial para torná-lo mais

receptivo e já tem planos para atualizar seus aplicativos para smartphones e tablets, permitindo que os visitantes planejem suas visitas diretamente em seus aparelhos móveis.

Fonte: Geek.com