

JOGOS DIGITAIS: alunos são aprovados no Mega Startup Lab

Na última terça-feira, dia 08 de novembro, alunos do curso de Jogos Digitais foram aprovados no Mega Startup Lab, evento pioneiro, idealizado pela **Artemisia** e **Hub São Paulo**, que permite a empreendedores de negócios sociais e socioambientais apresentar seus negócios ou ideia a uma banca de especialistas e interessados, com o objetivo de testar seus modelos, obter sugestões de melhoria e fazer contato com atores que possam contribuir para o empreendimento.



Mesma equipe que ficou na semifinal do Prêmio Santander Universitário

Denominada **ICare Games**, a startup é composta pelos cofundadores e sócios: Yuri Zaidan, João Pedro Gress, Lucyanna Accioly, João Pedro Galvão (alunos de Jogos Digitais) e Edmilson Rodrigues. Focada no desenvolvimento de jogos conversacionais, veiculados em redes sociais, a startup tem a missão de transmitir valores para o jogador através da experiência com o jogo.

A ICare encara jogos como modificadores sociais, responsável por agregar a tecnologia ao social e assim promover impactos reais através de experiências virtuais. Atualmente, a startup está embarcada no Porto Digital do Recife.

Na próxima quinta-feira (17) haverá a apresentação da startup na Banca de negócios, realizado no Di Branco Recife Antigo,

Rua do Apolo, 199, Bairro do Recife, as 19h.

Para ver a lista dos aprovados, acesse o link: http://www.artemisia.org.br/mega_funciona_n.php#insc
Maiores informações sobre o evento Mega Startup Lab, acesse: <http://www.artemisia.org.br/mega-startup-lab.php>