

# Palestra sobre mercado mobile foi sucesso de público

Com o mini auditório lotado, o evento foi muito empolgante e deu possibilidade a várias perguntas dos alunos para os palestrantes referente as desafios de publicação de games para iphone e celulares com sistema android, a oportunidade de uso de engine como o Unity, a importância de divulgar bem o game depois de produzido, o game designer como “link” entre artistas, cliente e desenvolvedores, e a necessidade de estar sempre buscando novas linguagens, novos conhecimentos. Veja algumas imagens da palestra de André Leitão e equipe sobre o mercado mobile.







Leia:  
Palestra sobre desenvolvimento de games para mobile acontecerá

na Unicap