

Curso de Jogos Digitais vai promover palestras no dia 2 de março



02 de MAR
às 18:30h - Auditório G1
Unicap

Bate-papo com
Aulo Licínio
Animador do Filme *Animais Fantásticos*.

Venha conversar sobre processo de modelagem e animação 3D para filmes e games.

Em seguida, vamos conhecer as possibilidades de interação do IoT for Fun com Anna Priscilla.

Inscrição: <http://migre.me/w7ivZ>
ENTRADA FRANCA

 **COM BOGÓ**
Agência de Soluções Interativas da Unicap

 **JOGOS DIGITAIS UNICAP**

 **UNIVERSIDADE CATÓLICA DE PERNAMBUCO**

O curso de Jogos Digitais e a Agência Combogó da Unicap vão promover, no dia 2 de março, no auditório G1, uma noite de palestras, com profissionais e pesquisadores de fora da Universidade. O evento será aberto a alunos e professores de

todos os cursos da Católica interessados nos temas a serem abordados.

A primeira palestra será com o profissional da área de Animação Aulo Licínio, que falará sobre suas experiências fora do Brasil como animador em produções para o cinema (filme Animais Fantásticos – Série Harry Potter) e também para jogos digitais. A segunda palestra será com Anna Priscilla, pesquisadora de interface lúdicas e jogos híbridos na UFPE, que apresentará algumas iniciativas desenvolvidas pelo seu grupo, na implementação de objetos de interação baseados em brinquedos físicos. Estes objetos podem ser aplicados juntamente com jogos digitais, para melhorar a experiência de interação do usuário, em aplicações para diversas áreas como Educação, Saúde, Entretenimento, dentre outras.