

# Anunciada competição de eSports durante as Olimpíadas Rio 2016



Com o intuito de divulgar competições de vídeo game (eSports) entre não *gamers* e atrair futuros parceiros, o Comitê Internacional de eGames, apoiado pelo Governo do Reino Unido, irá promover um campeonato de 2 dias durante as olimpíadas do Rio de Janeiro. Até o momento, Inglaterra, Canadá, Brasil e Estados Unidos são os competidores esperados.

Lançada como parte da *London Games Festival* o evento irá premiar os vencedores com medalhas, não havendo premiação em dinheiro. Nos anos em que ocorrem as olimpíadas, tanto as de verão como as de inverno, ocorrerão disputas de *eGames* nas

idades sedes, como Pyeongchang – Coreia do Sul (2018) e Tóquio – Japão (2020). Nos demais anos os países deverão promover eventos internos para qualificar equipes mistas, formadas por homens e mulheres acima de 18 anos, com o objetivo de formar equipes para as próximas competições.

Jogos competitivos, conhecido como eSports, são um grande negócio e torneios profissionais oferecem milhares de reais em prêmios em dinheiro. No Reino Unido, os *top players* chegam a ganhar mais de £ 1 milhão (mais de R\$ 5 milhões) por ano.

Fontes:

BBC

Egames