

Egressos são selecionados para mestrado internacional em games

Nesta sexta-feira, dia 04 de setembro, foi divulgada a lista dos aprovados para a segunda turma do Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais da Universidade da Beira Interior – Ubi, Covilhã, Portugal. A grande notícia é que um terço dos candidatos brasileiros são egressos do Curso de Jogos Digitais da Universidade Católica de Pernambuco.



Egressos Iran, Rennan (ao centro) e Bruno à direita.

Os alunos Eduardo Galdino, Rennan Cavalcanti, Bruno Lima, Iran Barbosa submeteram suas candidaturas após a conclusão do curso, em julho deste ano. Os outros egressos, Rafael Antônio e Pedro Queiroz, já tinham pretensões para ingresso no mestrado desde 2014, mas só agora planejaram a candidatura. Eduardo Galdino, laureado da turma de 2015.1, ficou surpreso com a notícia não apenas da aprovação, como da sua classificação em primeiro lugar.



Egresso Eduardo
Galdino

“A chance de conhecer uma outra realidade na minha área de estudos, de maneira a ampliar meus conhecimentos e horizontes, além da oportunidade de estar inserido em uma outra cultura, foi o que mais me motivou a estudar no exterior”, diz Eduardo Galdino.

“Estou muito animado por ter conseguido esta vaga para o mestrado em jogos em Portugal. As expectativas são muito boas, adquirir novos conhecimentos, melhorar o meu currículo e entrar para o mercado de desenvolvimento de jogos”, diz o ex-instrutor da Saga Computação Gráfica e egresso, Bruno Lima.

“Foi inesperado! Depois de minha chegada de um congresso internacional em Los Angeles, recebo a notícia de ter sido aprovado oficialmente no mestrado em Portugal, onde poderei melhorar minha formação no exterior”, diz Rennan Raffaele. O egresso, recentemente, apresentou um trabalho no Congresso Internacional – HCI2015, em Los Angeles, USA, e estava ansioso para saber o resultado do Mestrado.

O egresso Iran Barbosa comenta “ter passado neste mestrado logo após meu artigo com Rennan ter sido publicado em Los Angeles. Foi incrível! Será algo muito enriquecedor para a

minha carreira acadêmica e sinto que é um grande primeiro passo para a minha vida como professor. Somando tudo isso, estarei voltando para a terra da minha infância, o que me deixa muito feliz e empolgado”.



UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR
Covilhã | Portugal

CONCURSO PARA 2º CICLO DE ESTUDOS CONDUCENTE AO GRAU DE MESTRE

Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais (Fase 2)

RESULTADO DA CANDIDATURA - ANO LETIVO 2015-2016

EDITAL

ID	Nome Candidato	Fac. A	Fac. B	Fac. C	Fac. R	Nota	Estado
✓ 27856	Eduardo Galdino da Silva	5	17	4	0	175.0	COLOCADO
27837	Milthon de Marques Montagner	4	19	3	0	165.0	COLOCADO
✓ 27150	Rafael Antônio Monteiro Maciel	5	16	3	0	160.0	COLOCADO
✓ 27759	Rennan Cavalcante Raffaele	5	16	2	0	150.0	COLOCADO
✓ 29224	Pedro Barbosa Queiroz	5	13	3	0	145.0	COLOCADO
29239	Alexandre Costa de Luna Freire Filho	4	17	2	0	145.0	COLOCADO
27297	Alexandra Amarante Silva	5	14	2	0	140.0	COLOCADO
✓ 27863	Bruno Lima de Oliveira	5	14	2	0	140.0	COLOCADO
27212	Fábio Mauro Nunes Martins	5	13	2	0	135.0	COLOCADO
28263	Jorge Miguel Registo Rodrigues	5	13	2	0	135.0	COLOCADO
31333	Fábio Gonçalves Cabral	5	14	1	0	130.0	COLOCADO
✓ 29132	Iran Barbosa da Silva Júnior	5	14	1	0	130.0	COLOCADO
31271	André Filipe Cardoso Aparicio	5	13	1	0	125.0	COLOCADO
30376	Inês Gonçalves Fátelo Lopes	5	12	1	0	120.0	COLOCADO
29198	Renato Gabriel Mota dos Santos	5	12	1	0	120.0	COLOCADO
30571	Gabriel Estimado Poza	5	15	0	3	118.0	COLOCADO
31083	André Moura Batista Bracons Felizol	4	13	1	0	115.0	COLOCADO
31125	Rui Miguel Nunes Monsanto	3	13	1	0	105.0	COLOCADO
29160	Adriana Carolina Oliveira Arnay						EXCLUÍDO (b)
29503	Alexander Marcos Gomes						EXCLUÍDO (b)
31154	Diogo Teixeira Pereira Leite Lage						EXCLUÍDO (b)
28697	Pedro Augusto Alves Correa						EXCLUÍDO (b)

Legenda:

- a) Creditação a mais de 60 ects para integração no 2º ano
- b) Nos termos do n.º 1 do artigo 3.º do Despacho n.º 2015/R/17 (candidatura não acompanhada da documentação necessária)
- c) Reconhecido grau académico estrangeiro como satisfazendo os objetivos do grau de licenciado, alínea c) do n.º 1 do artigo 2.º do Despacho n.º 2015/R/17
- d) 2º ciclo - Colocação condicionada a inscrição em unidades curriculares isoladas para obtenção do grau
- e) Por não dispor das habilitações exigidas no artigo n.º 2 do Despacho n.º 2015/R/17
- f) Por não satisfazer pré-requisitos de seleção - geral de ingresso no ciclo de estudos, alínea a) do n.º 2 do artigo n.º 2 do Despacho n.º 2015/R/17
- g) Por não satisfazer os critérios de seleção fixados para o ciclo de estudo, artigo n.º 4 do Despacho n.º 2015/R/17
- h) O curso não funcionará por não ter o número mínimo de candidatos
- i) Vaga adicional

Universidade da Beira Interior - Covilhã, em 04 de setembro de 2015

O Presidente da Comissão Científica do Curso,

Homologo, por delegação.
O Vice-Reitor,
João Manuel Messias Canavilhas

Convento de Santo António, 6201-001 Covilhã, PORTUGAL
Telef.: +351 275 319 700 | Fax: +351 275 319 057
E-mail: geral@ubi.pt | www.ubi.pt

Rafael Antônio tem se planejado desde o ano passado para tentar o Mestrado da Ubi, com foco na área de *concept art*. Segundo ele, “ser aprovado no G3DMasters pela UBI foi uma sensação fantástica, não apenas pela oportunidade de sair do Brasil e estudar na Europa, mas, principalmente, pela excelente universidade a qual eu decidi acolher nessa nova

etapa da minha vida. Eu acredito e sei que na UBI terei a oportunidade de alcançar meus objetivos. Agradeço, principalmente à minha família, por ter me apoiado sempre, aos meus parceiros e aos amigos que fiz enquanto estudei na Unicap, na qual tive conhecimento desse mestrado e da UBI. Também agradeço à UBI e sei que grandes coisas virão”, destaca Rafael.

Outro egresso, Pedro Queiroz, formado em 2013.1, submeteu de última hora sua candidatura. Sua produção inclui projetos em empreendedorismo e prêmios que o conduziram a ser evangelista da empresa Intel. O Mestrado da Ubi teve início em 2014 e outros egressos do Curso de Jogos Digitais da Unicap foram contemplados na seleção naquele ano.