

Alunos e professores de Jogos Digitais participam do Brazil Gets Unreal

O Brazil Gets Unreal aconteceu no dia 8 maio no auditório da agência Banco do Brasil do Bairro do Recife e contou com a presença de professores e alunos do curso de Jogos Digitais, que tiveram a oportunidade de assistir palestras sobre ferramentas como Blueprints, Paper 2D, materiais baseados em física e o Unreal Motion Graphics, além de tópicos avançados como o uso de C++ com Blueprints, gerência de conteúdo e desenvolvimento colaborativo.



Professor Anthony e alunos do primeiro e segundo módulo do Curso de Jogos da Unicap



Alunos e o artista da Epic

Games, Zack