

# SculptGL é opção gratuita para modelagem 3D

Os artistas e entusiastas da modelagem 3D precisam conhecer o SculptGL. A ferramenta é gratuita e roda diretamente no navegador (Firefox e Google Chrome), sem a necessidade de instalar nada. Isso é possível graças às tecnologias WebGL e JavaScript incorporadas nos navegadores.

Com uma interface simples e descomplicada é possível brincar com o aplicativo, mesmo com os comandos em inglês e em algumas línguas asiáticas. O SculptGL salva os arquivos em formato REP, SGL, OBJ, PLY e STL, que posteriormente podem ser importados por outros aplicativos.

<https://www.youtube.com/watch?v=w8tTy8hCzGY>

Confira as principais teclas que vão ajudar na hora da modelagem:

0 – 9 : Ferramentas de modelagem

E : ajuste de profundidade

R : ajuste de rotação

N : alterar o eixo de rotação

Shift : ajustes suaves (manter tecla pressionada)

Delete : deletar objeto

Ctrl + Z : desfazer

Ctrl + Y : refazer

Setas / wasd : movimentar a câmera em modo FPS

T, L, F : ajustar o ângulo da câmera (topo, esquerda, frente)

Alt + Mouse: movimentar objeto livremente

Numpad +/- : aumentar/diminuir raio do pincel

X : ajuste do raio com mouse

Fonte: Tecmundo