

Parceria lança concurso de jogos na #CPRecife3

Foi lançado no dia 26 de julho, durante a Campus Party Recife 3, #CPRecife3, realizado no Centro de Convenções, o Concurso Desafio EcoRecife, proposto pela Universidade Católica de Pernambuco juntamente com a Prefeitura da Cidade do Recife, através da Secretaria do Meio Ambiente. O concurso, que é voltado para crianças de 8 a 12 anos, tem o objetivo de criar jogos digitais que ensinem práticas para manter a cidade sustentável.



Reitor da Unicap fala da parceria com a Prefeitura



Professor Breno Carvalho esclarece detalhes técnicos para desenvolvedores

O edital já havia sido lançado no dia 22 desse mês, no Diário Oficial, e a premiação é de R\$15 mil, R\$9 mil e R\$5 mil para os três primeiros lugares. Durante a #CPRecife3, a secretária do meio Ambiente, Cida Pedrosa, o reitor da Unicap, Padre Pedro Rubens, o coordenador do Curso de Jogos Digitais da Unicap, Breno Carvalho e o egresso do curso, Daniel Nipo, convidaram os campuseiros para participar do concurso.

“Muitos veem a tecnologia como inimiga do meio ambiente e esse projeto desfaz um pouco essa ideia, unindo as duas coisas. Essa é uma grande sacada com um apelo pedagógico e bastante educativo”, afirma reitor, Padre Pedro.

O egresso do curso e funcionário da Secretaria do Meio Ambiente, Daniel Nipo, explicou a temática, os personagens desenvolvidos para o concurso, além de apresentar uma animação sobre a turma “Mangue E Tal”.

Your browser does not support the video tag.

O edital pode ser encontrado no site do concurso, e os participantes têm 60 dias para inscrever seus jogos.

Fonte: Diário de Pernambuco