

# Concurso de Jogos e Gamificação são assuntos no Unigames 2012

✘ O Unigames é um instrumento para ser apresentados cases e debatidos assuntos ligados ao ambiente digital em jogos para web e *mobile*, a exemplo de design, arte visual e novas tecnologias para produção de games e advergames.

Este ano o evento conta com três novidades: uma mostra de jogos desenvolvidos por alunos e profissionais, mostra de filmes de ficção científica e um concurso para desenvolvimento de jogos para playbook.

Na terceira edição do evento, a temática: “Gamificação: novos rumos, novos ares! abordará às iniciativas em não só usar os elementos dos jogos para engajamento e mudança de atitude da sociedade, como também o alcance que os jogos estão conseguindo além da área de entretenimento e publicidade.

Uma parceria com a i2 Mobile, este ano haverá um concurso para premiação dos melhores jogos desenvolvidos para o Playbook, contando com seis categorias e prêmios (de livros à aparelhos da BlackBerry).

O evento, aberto ao público, acontecerá durante três dias, 21, 22 e 23 de novembro de 2012.

Acesse o site: [Unigames](#)