

Parceria lança concurso para jogos

Uma parceria entre a academia e empresas privadas lança o concurso Unicap Games 2013. O evento busca descobrir e promover novos desenvolvedores de jogos digitais para o Playbook e o smartphone BB10 da BlackBerry. O projeto foi criado após o Campus Party Recife, em 2012, com o objetivo de produzir conteúdos digitais interativos para os produtos da RIM, em especial o BB10, que será lançado dia 30 de janeiro de 2013.

O concurso premiará os melhores games desenvolvidos para o BB10 e Playbook da Blackberry. As Inscrições e envio dos games finalizados deverá acontecer até o dia 28 de fevereiro de 2013, exclusivamente por meio do formulário do site. Acesse o Regulamento do Concurso no site >>

A premiação acontecerá por ocasião do evento Unicap Games 2013, no dia 11 de março, promovido pelo curso de Jogos Digitais da Unicap.

Para viabilizar o processo de inscrição, não é necessário publicar seu jogo para o Playbook ou BB10; basta apenas enviar o link do HD virtual (Dropbox, Wetransfer, Box) onde esteja seu jogo (compilado em .BAR) para que possamos fazer o download. O jogo deve ser desenvolvido nas seguintes linguagens: HTML5, AIR (ActionScript), C++ ou Android/Java). Acesse o link a seguir para maiores informações das linguagens que o BB10/Playbook aceita (acesse).

Após a premiação, os vencedores receberão suporte para portar seu jogo e disponibilizá-lo na AP da BlackBerry, oportunidade de visibilidade em todo o mundo.

O concurso é uma parceria entre a Unicap, Dev Group Recife, i2 Mobile, livraria SBS e Editora Cengage.

Mais informações: www.unicap.br/tecnologicos/jogos/unicapgames