

Jogos desenvolvidos pelo Curso de Jogos Digitais para o Enfrentamento ao Crack

A droga destrói a vida. De que maneira poderíamos falar sobre isso com as crianças? O lúdico é uma das maneiras de informar o público infanto-juvenil sobre o *mostro malvado* da droga. O Crack vem assustando pais, educadores, pesquisadores, e até, o Poder Público. Pensando nisso, foi desenvolvido dois jogos: **As Aventuras de Biu Biu** e **Desafios da Vida** para o Projeto de Enfrentamento ao Crack da Secretaria de Desenvolvimento Social e Direitos Humanos, da Secretaria Executiva de Justiça e Direitos Humanos do Governo do Estado de Pernambuco em parceria com a Universidade Católica de Pernambuco (Unicap).



Uma fase das As Aventuras de Biu Biu

Os jogos foram apresentados no evento Games For Change 2012, em São Paulo, no último dia 14 de dezembro. O projeto, em ActionScript 3, foi desenvolvido por professores e alunos do Curso de Tecnologia em Jogos Digitais da Unicap para ambiente web, com os objetivos de serem usados como narrativas interativas para a informação e prevenção ao não uso às drogas, em especial ao Crack.

Para conhecer um pouco mais dos dois jogos, acesse o link: [Projeto Grilado](#)